

README - Paketbote

```
Software = "Paketbote"  
Programmierer = "Lukas Dachtler"  
Version = 1.0  
Datum = 30/11/2017
```

Installation der Anwendung

Die Installation ist durch das Herunterladen der Dateien bereits abgeschlossen. Gegebenenfalls müssen Sie noch das **.NET Framework** installieren, sofern dies nicht standardmäßig auf Ihrer Windows-Distribution installiert ist.

Starten der Anwendung


Starten Sie die Anwendung, indem Sie im Ordner  **/Paketbote/bin/Release/** die Datei  **Paketbote.exe** ausführen.

Bedienung der Anwendung



Hauptmenü

 Spieleranzahl

Mit den beiden großen Schaltflächen für **“1 Spieler”** beziehungsweise **“2 Spieler”** starten Sie das Spiel.

 Steuerung

Mit den Umschaltern können Sie für jeden Spieler entscheiden, was die **untere Taste** bewirkt:

- **klassisch (links)**  : Paket fallen lassen
- **modern (rechts)**  : Paket nach links drehen

Einstellungen


Mit den entsprechenden Steuerelementen können Sie die **Anzahl der Zeilen, die Anzahl der Spalten, sowie die Geschwindigkeit** für das Spiel festlegen.

Spielfläche

Spieloptionen

Über die Menüleiste “Spiel” haben Sie die Möglichkeit das Spiel **neu zu starten, zu pausieren oder zu beenden**. Außerdem kommen Sie über das Menü auch zurück zum **Hauptmenü**.

Tastenbelegungen

- Mit der Taste  können Sie das Spiel **pausieren** beziehungsweise wieder **fortsetzen**.
- Die Tastenbelegungen für das Interagieren mit den Paketen können Sie im Hauptmenü selbst festlegen.

Code-Dateien

frm_Start

Start-Formular der Anwendung. Hier wird das Hauptmenü dargestellt.

frm_Paketbote

Haupt-Formular der Anwendung. Hier werden die Spielflächen gezeichnet.

frm_KeyListener

Formular zur Eingabe von Tastendrücken.

Package

Klasse, die ein Paket repräsentiert.

Gameboard

Haupt-Klasse, die ein Spielbereich repräsentiert und alle wichtigen Aufgaben übernimmt.

Entwicklungsumgebung

Die Software wurde mit **Visual Studio Community 2017** realisiert. Die verwendete Programmiersprache ist **C#**.

Verwendete Code-Ausschnitte

- Eigener Button: <https://stackoverflow.com/questions/5334921/how-to-customize-button-control-like-this-one> , https://www.youtube.com/watch?v=y_gCsJk1Uko
- Toggle-Switch: <https://stackoverflow.com/questions/38431674/toggle-switch-control-in-windows-forms>

Verwendete Ressourcen

- Icon-Library: <https://creativemarket.com/strongicon.com/272792-977-Ultimate-Flat-Glyphicons>
- Packet-Icon: <https://icons8.com/icon/11883/box>
- Logo: https://www.flaticon.com/free-icon/package_600186

Lizenz



Paketbote von Lukas Dachtler ist lizenziert unter einer

Creative Commons Namensnennung - Nicht kommerziell - Keine Bearbeitungen 4.0 International Lizenz